



LES OLYMPIADES DE LA JEUNESSE

RÈGLES DU JEU

Les Olympiades se déroulent en **deux temps** :

- **Compétition numérique en équipe**
du 31 janvier au 15 mai 2024
- **Compétition présentielle en équipe**
Dimanche 26 mai 2024 - Stade Charléty

COMPÉTITION NUMÉRIQUE

Plateforme de jeu

La 2e édition des Olympiades de la Jeunesse vous offre un plateau de jeu construit autour des **valeurs**, de **l'Histoire**, de la **culture** et des **richesses** de la France.

Dans cette compétition, **3 grands thèmes** sont abordés :

- 1 SOLIDARITÉ ET ENGAGEMENT**
- 2 VALEURS ET CULTURE**
- 3 MÉTIERS ET EXCELLENCE FRANÇAISE**

Chaque thème vous propose des sujets élaborés par nos partenaires.

Vous allez ainsi pouvoir vous préparer pendant 3 mois à la compétition en présentiel sur tous les sujets proposés.



MATÉRIEL NÉCESSAIRE



Ordinateur ou smartphone



Une connexion Internet



Identifiant de connexion
(adresse e-mail de l'inscription)



Votre mot de passe

ACCÈS À LA COMPÉTITION



En cliquant sur le lien :

<https://smlh-olympiadesjeunesse2024.fr/>



Renseignez votre identifiant (adresse e-mail) et
votre mot de passe



PRINCIPE DU JEU

Chaque joueur répond aux quiz des partenaires pour cumuler le plus de points possibles. Lorsqu'un joueur répond à un quiz, **il engage son équipe.**

Seules les 30 premières équipes du classement général sont récompensées.

COMMENT JOUER ?

Naviguez librement entre les 3 thèmes en cliquant sur les onglets :

SOLIDARITÉ ET ENGAGEMENT

VALEURS ET CULTURE

MÉTIERS ET EXCELLENCE FRANÇAISE



COMMENT RÉPONDRE AUX QUIZ ?

- Cliquez sur un thème et découvrez les sujets
- Lisez les textes de présentation
- Documentez-vous avec les PDF et les vidéos
- Consultez les sites des partenaires

Dès que vous êtes prêt, lancez-vous !



Vous avez 45 secondes pour répondre à chaque question



Vous ne pouvez ni revenir en arrière ni refaire le quiz



Les points obtenus à chaque quiz vous permettent de faire évoluer votre équipe dans le classement provisoire



FONCTIONNEMENT DES QUIZ



Les quiz sont composés de **10 à 30 questions**



50 points par bonne réponse



-10 points si la réponse est **fausse, partiellement fausse ou incomplète**



N'oubliez pas de **cliquer sur "suivant"** pour valider votre réponse



Les questions du quiz peuvent être sous **2 formes :**

- Questionnaire A choix unique (QCU)
Une seule réponse possible
- Questionnaire B choix multiples (QCM)
Une ou plusieurs réponses possibles

À tout moment la SMLH peut proposer des quiz ponctuels ou d'autres types de défis numériques générateurs de points

Restez bien attentif sur la plateforme de jeu!

FIN DE LA COMPÉTITION NUMÉRIQUE LE 15 MAI 2024 À 12H

DOTATIONS PRIX ÉQUIPE

Les 30 premières équipes sont récompensées

- 1ère place : 2 000 €
- 2ème place : 1 500 €
- 3ème place : 1 000 €
- 4ème place à 10ème place : 800 €
- 11ème place à 20ème place : 500 €
- 21ème place à 30ème place : 300 €

La remise des prix de la compétition numérique a lieu à la fin de la journée de compétition en présentiel le 26 mai 2024 au Stade Charléty



PRÉPARATION DES OLYMPIADES DE LA JEUNESSE EN PRÉSENTIEL

- **Une feuille de route** sera fournie à chaque équipe pour la réalisation de leurs stands (6 stands par équipe).
- Les stands seront alloués en fonctions de 2 critères : le **classement par équipe**, établi lors de la compétition numérique, et la **liste des choix** formulées par équipe

CONSEILS

Nous vous conseillons de bien lire le contenu des différentes pages avant de répondre aux quiz. Vous pouvez également prendre des notes et revenir plusieurs fois sur la même page avant de vous lancer dans le quiz.

Il s'agit avant tout d'un jeu, l'objectif est de vous faire plaisir et de rassembler les générations autour des thématiques et valeurs promues depuis un siècle par la Société des membres de la Légion d'honneur.

BONNE CHANCE À TOUS !